

# HawkmooN

Aventurier Expérimenté •

Nom du  
Joueur :

Date de  
Création :

## Personnage

Nom \_\_\_\_\_ Profession \_\_\_\_\_

Lieu de  
Naissance \_\_\_\_\_

Age : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_

Taille : \_\_\_\_\_

Description, Malformations,  
Mutations : \_\_\_\_\_

## Alliance

•	•
Positif	Négatif

## Caractéristiques

FOR	CON	TAI	INT	POU	DEX	APP	Modif. aux Dégâts	Mort	-2	-1	0	1	2
—	—	—	—	—	—	—	DEP : _____	3	4	5	6	7	8
—	—	—	—	—	—	—	X5= Idée _____ %	1	1	1	1	1	1
—	—	—	—	—	—	—	X5= Chance _____ %	0	1	2	3	4	5
—	—	—	—	—	—	—	X5= Dextérité _____ %	1	1	1	2	2	2
—	—	—	—	—	—	—	X5= é _____ %	7	8	9	0	1	2
—	—	—	—	—	—	—	X5= Charism _____ %	2	2	2	2	2	3
—	—	—	—	—	—	—	e _____ %	4	5	6	7	8	9

## Points de Vie

## Points de Magie

Inconscience	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35			

## Compétences

• Acrobaties (05)	• Equitation (35)	• Million de Sphère
• Amorcer piège (05)	• _____	• Monde Ancien
• Anatomie (05)	• _____	• Monde Naturel (25)
• Art (05)	• Esquive (DEX x2)	• Natation (25)
• _____	• Europe (15)	• Navigation (15)
• _____	• Evaluer (15)	• Orientation (10)
• Artisanat (05)	• Grimper (40)	• Pickpocket (05)
• _____	• Hypnose	• Piloter (05)
• _____	• Lancer (25)	• _____
• Baratin (15)	• Langues Etrangères	• Pister (10)
• Chercher (20)	• Anglais Archaïque	• Potion
• Calcul (INT/2%)	• _____ Archaïque	• Répar/Con. (DEXx4)
• Crédit (05)	• _____	• Sagacité (15)
• Crocheter (05)	• _____	• Sauter (25)
• Déguisement (15)	• Langue Mat.	• Scribe

## Compétences d'Armes

	%	%C
• Arc (10)	—	—
• Arbalètes (25)	—	—
• Armes d'Hasts (15)	—	—
• Armes d'Impact (25)	—	—
• Bâtons (25)	—	—
• Dagues (25)	—	—
• Dagues de Lancer (15)	—	—
• Epées Longues (05)	—	—
• Epées (15)	—	—
• Fléaux (10)	—	—
• Frondes (01)	—	—
• Fusils (05)	—	—
• Gantelets (25)	—	—
• Haches (15)	—	—
• Haches de Lancer (10)	—	—
• Lances (15)	—	—
• Pistolets (10)	—	—

## Armes de Contact

Armes	%	%C	Dégâts	PDS	Long	Init	Spécial
• Bagarre (50%)	—	—	1d3+MD	-	courte	+0	—
• Lutte (25%)	—	—	Spécial	-	courte	+0	—
• _____	—	—	_____ +M	—	—	—	—
• _____	—	—	_____ +M	—	—	—	—
• _____	—	—	_____ +M	—	—	—	—
• _____	—	—	_____ +M	—	—	—	—

## Armes de Jet

Armes	%	Dégâts	Portée	Att/Rnd	PD S
• _____	—	—	—	—	—
• _____	—	—	—	—	—
• _____	—	—	—	—	—

## Armes de Tir

Arme	%	Dégâts	Portée	Att/Rnd	Pd s	P A	Autonomie
• _____	—	—	—	—	—	—	—
• _____	—	—	—	—	—	—	—
• _____	—	—	—	—	—	—	—



Occulte

Catalyseur \_\_\_\_\_  
Voie Principale \_\_\_\_\_  
POU \_\_\_\_\_  
Brasero \_\_\_\_\_  
Grimoir \_\_\_\_\_

Religion

Eglise : \_\_\_\_\_  
Rang : \_\_\_\_\_  
Devoirs : \_\_\_\_\_

Malformations  
Tares et Mutations

Expertise Scientifique

INT Libre : \_\_\_\_\_

Expertise	COMP	Effet	Durée	Portée	Mem
_____	_____	_____	_____	_____	•
_____	_____	_____	_____	_____	•
_____	_____	_____	_____	_____	•
_____	_____	_____	_____	_____	•
_____	_____	_____	_____	_____	•
_____	_____	_____	_____	_____	•
_____	_____	_____	_____	_____	•
_____	_____	_____	_____	_____	•

Histoire Personnelle

Surnom : \_\_\_\_\_  
Famille/Amis/Contacts : \_\_\_\_\_  
Ennemis : \_\_\_\_\_

Equipement

Vêtement \_\_\_\_\_  
Matériel \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Richesses

Souverains \_\_\_\_\_ Argent \_\_\_\_\_ Fers \_\_\_\_\_  
Gemmes : \_\_\_\_\_  
Revenu \_\_\_\_\_  
Propriété \_\_\_\_\_  
Compte \_\_\_\_\_

Carquois •  
Carquois •

Potions

Nom	Forme	Nb	VR	Durée	Notes/Observations
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Notes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_